



Communiqué de presse

Paris, le 20 octobre 2020

**Lancement de l'ENTREPRISE VIRTUELLE,
la plateforme de formation immersive d'OCAPIAT**
La réalité virtuelle au service du développement des compétences.

OCAPIAT, avec le concours du Fonds Social Européen, a développé au profit de ses adhérents, une plateforme d'apprentissage, technologiquement fondée sur la [réalité virtuelle](#).

Dans un monde où la transformation numérique de la formation professionnelle s'accélère pour répondre aux besoins en compétences du marché de l'emploi et dans un contexte de crise sanitaire, OCAPIAT poursuit son engagement dans la digitalisation.

Cette plateforme de formation immersive est une nouveauté sans précédent dans l'univers des OPCO et de la formation professionnelle.

Rejoindre l'aventure !

L'Entreprise Virtuelle est intégrée au [CAMP'NUM OCAPIAT](#) pour répondre à des enjeux de centralisation, capitalisation et mutualisation. La création de contenus en réalité virtuelle est réalisée avec l'appui de nos experts et partenaires techniques.

La mise en ligne officielle est prévue fin octobre 2020.

En avant-première, ce projet d'Entreprise Virtuelle sera dévoilé le 22 octobre 2020 à l'occasion de l'événement #LavalVirtualDays au cours duquel seront présentés les derniers usages et solutions innovantes au travers d'interventions d'experts et de spécialistes.

→ [Programme et inscription](#)

AgroVirtuose



Prochainement vous pourrez découvrir le tout premier module de formation « hygiène, qualité, sécurité » en réalité virtuelle AgroVirtuose sur la plateforme [CAMP'NUM](#).

Ce module est issu d'un partenariat entre OCAPIAT, Agro-sphères et les entreprises du secteur agroalimentaire. (BONDUELLE EUROPE LONG LIFE, BIGARD, ETS LUCIEN, FLORENSUC 10, GGF ABCD NUTRITION, LACTINOV, LES MOULINS DE SAINT AUBERT, SAINT LOUIS SUCRE, SALAISONS DU TERROIR).

[Découvrez le teaser vidéo du module](#)

L'entreprise virtuelle



Apprendre autrement

La réalité virtuelle ouvre sur de nouvelles voies d'apprentissage et offre un très large panel de possibilités d'acquisition des compétences. La réalité virtuelle permet de capter l'attention, faciliter la mémorisation et susciter la motivation en déclenchant des sensations et des émotions.

Cette technologie numérique constitue une véritable immersion sensorielle puisqu'elle permet de stimuler, selon les différentes technologies utilisées, quatre de nos 5 sens : le toucher, la vue, l'ouïe et l'odorat.

L'utilisateur expérimente des situations de vie très proches du réel favorisant les ancrages mémoriels (la mémorisation).

Faire évoluer la formation professionnelle

Dans le cadre de la formation professionnelle, la réalité virtuelle permet de simuler la présence physique d'un apprenant dans un univers de formation professionnelle virtuel (fictif, imaginaire ou imaginé) généré par un appareil informatique (ordinateur, console de jeu, tablette, Smartphone etc.) et dans lequel l'apprenant peut évoluer et interagir avec les éléments qui composent cet univers de formation professionnelle reconstitué, immatériel.

Vivre les métiers

Le réalisme des environnements reproduits contribue à l'attractivité des métiers, en donnant la possibilité à l'utilisateur de découvrir de manière plus ludique et sans risque, des environnements professionnels parfois inaccessibles.

Développer l'engagement des utilisateurs

Une nouvelle façon de découvrir un environnement, un métier, un poste en liant la théorie à la pratique, grâce à des outils immersifs pour :

- intégrer de nouveaux apprentissages et développer des compétences actuelles et futures.
- Évaluer des acquis, mesurer des niveaux de maîtrise, valider, certifier des compétences en situation simulée.
- Mobiliser et faire collaborer.
- Une démarche collaborative de production de contenus.

Libérer la formation

La réalité virtuelle permet d'expérimenter des situations difficilement reproductibles en vrai et de s'affranchir :

- des risques (chimiques, électriques, mécaniques, travail en hauteur, incendie etc.) ;
- des impacts négatifs sur l'environnement ;
- des limitations d'accès ou de déplacement ;
- des contraintes d'utilisation de matériels/équipements ;
- des coûts de matériel de formation onéreux, consommables, nécessité d'arrêter une ligne de production, frais et temps de déplacements etc. ;
- des limitations de temps et d'angles de vue ;
- des limitations du réel.



Pour rappel, CAMP'NUM

[CAMP'NUM*](#) est une plateforme de création/gestion de la formation en ligne, collaborative, sur laquelle chacun peut contribuer : apprenant, entreprise, CFA, organisme de formation, branche professionnelle, partenaire etc.

- Entreprises, Branches découvrez notre présentation dédiée : [Fiche de présentation Camp'Num](#)
- CFA et Organismes de Formation, découvrez notre présentation dédiée : [Fiche de présentation Camp'Num](#)

CAMP'NUM offre la possibilité de créer, diffuser et partager avec des milliers d'apprenants, différents types de contenus dont la réalité virtuelle.

Pour lire un contenu en réalité virtuelle, il faut disposer d'un bon outil informatique, d'une connexion internet qualitative et d'un casque de réalité virtuelle.

S'agissant de la création de contenus en réalité virtuelle, l'appui de nos experts et partenaires techniques est nécessaire et ouvre la voie vers des partenariats de co-construction de contenus.

**Pour accéder aux contenus proposés dans CAMP'NUM, il faut se créer un compte librement et se connecter. L'usage du navigateur Google Chrome est recommandé.*

Pour en savoir plus, contactez-nous :

entreprise.virtuelle@ocapiat.fr

campnum@ocapiat.fr



À propos d'OCAPIAT

OCAPIAT est l'un des nouveaux opérateurs de compétences (OPCO) créés par la loi Pour la liberté de choisir son avenir professionnel du 5 septembre 2018.

OCAPIAT s'inscrit dans une logique de filière économique, complémentaire voire interdépendante ancrée dans les territoires. Il couvre la Coopération agricole, l'Agriculture, la Pêche, l'Industrie Agroalimentaire et les Territoires.

OCAPIAT est pleinement opérationnel depuis le 1er janvier 2020.

En savoir plus : www.ocapiat.fr

Chiffres clés d'OCAPIAT :

Avec près de 184 000 entreprises, plus de 1,2 million de salariés dans son champ professionnel, OCAPIAT se caractérise par trois éléments clés :

- 50 branches professionnelles,
- 98,4 % d'entreprises de moins de 50 salariés dont 92,8 % de moins de 11 salariés
- 1,6 % d'entreprises de plus de 50 salariés qui emploient 53,5 % de salariés.

Plus de 34 000 dispensateurs de formation sont en relation avec OCAPIAT.

La filière alimentaire recouvre des secteurs variés :

- les Industries alimentaires,
- la Coopération agricole et les familles associées,
- le Commerce agricole.

La filière alimentaire compte 24 000 entreprises, dont 90 % de TPE qui emploient plus de 515 000 salariés dont 70% d'emplois peu qualifiés.

La filière agricole recouvre la production agricole, le paysage (jardins espaces verts, la forêt, les entrepreneurs des territoires, les CUMA, etc.

La filière agricole représente plus de 100 métiers avec plus de 895 000 salariés agricoles employés dans l'année et 842 800 contrats saisonniers recrutés chaque année, (chiffres 2017).

La filière pêche recouvre l'aquaculture, les cultures marines, la pêche maritime et la coopération maritime.

Elle recouvre également les entreprises de services dans les territoires, dont le Crédit Agricole, Groupama, la MSA (Mutualité sociale agricole), les MFR (Maisons familiales rurales).

Contact presse / Sabine Defrémont 07 81 97 58 21 ou presse@ocapiat.fr